



Konferenciją organizuoja
VšĮ "eMundus".

Konferencijos organizatoriai
pasilieka teisę, esant
poreikiui, keisti programą.



SKAITMENINIO ŽAIDYBINIMO PRAKTIKOS UGDYMO PROCESSE



2023 m. lapkričio 15 d. 14 val.

BLC daugiafunkcinis verslo centras,
A korpusas, Otto salė
K. Donelaičio 60, Kaunas

- 14.00 - 14.10 **Sveikinimo žodis, konferencijos atidarymas.** Vida Drąsutė.
- 14.10 - 14.30 **Kurkime ir žaiskime mokymosi aplinkose.** Tomas Blažauskas.
- 14.30 - 14.50 **Finansinio raštingumo skatinimas pradiniame ir pagrindiniame ugdyme, naudojant žaidybinimą ir skaitmeninį istorijų pasakojimą (DigiFinEdu).** Vida Drąsutė
- 14.50 - 15.10 **Virtuali realybė - jaunuolių streso įveikai. POSITIVE projekto rezultatai.** Neringa
- 15.10 - 15.40 Kelpšaitė
- 15.40 - 16.00 **Dėmesingo įsisąmoninimo (angl. Mindfulness) žaidimai ugdymo įstaigoje.** Asta Jakonienė
- 16.00 - 16.20 Pertrauka
- Ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo pedagogų ir mokytojų pedagoginių ir skaitmeninių įgūdžių tobulinimas skaitmeninėje eroje (PreEdTech).** Virginija Paužienė
- 16.20 - 16.35 **DIGICULT - Kultūros paveldas: atsparumo ir mokymosi šaltinis, pasitelkiant skaitmeninį švietimą.** Neringa Kelpšaitė
- 16.35 - 16.50 **Mokytojų mokymo programa gabiems ir talentingiems mokiniams ugdyti.**
- 16.50 - 17.00 **GATE projekto rezultatai.** Rūta Kuodienė
- Klausimų-atsakymų sesija, konferencijos uždarymas.**

REGISTRACIJA: forms.gle/XpDmXgxV3aFxCrg27