

SKAITMENINIS ŽAIDYBINIMAS PAMOKOSE.

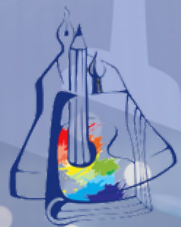
TEORIJA IR PRAKTIKA

2024 M. SAUSIO 29 D. 11 VAL.

KTU STUDENTŲ MIESTELIO BIBLIOTEKA

Studentų g. 48 (M6, M7, M8), Kaunas

Organizatoriai



Partneriai



Konferenciją organizuoja VšĮ „eMundus“ ir Kauno Juozo Grušo meno gimnazija. Konferencijos partneriai: Raseinių Šaltinio progimnazija. Konferencijos organizatoriai pasilieka teisę, esant poreikiui, keisti programą.



Finansuoja
Europos Sąjunga

**REGISTRACIJA būtina ir vyksta iki 2024 m.
sausio 28 d. >>**



RENGINIO PROGRAMA

- 10:30 - 11:00** Registracija
- 11:00 - 11:05** Konferencijos atidarymas
- 11:05 - 11:25** Mokykime ir mokykimės žaisdami
Dr. Tomas Blažauskas
- 11:25 - 11:45** Finansinio raštingumo skatinimas, naudojant žaidybinių ir skaitmeninių istorijų pasakojimą
„DigiFinEdu“, Vida Drąsutė
- 11:45 - 12:00** Žaidybinių namų darbų organizavimo aplinka - kad namų darbų atlikimas būtų kaip žaidimas
„GameWork“. Vida Drąsutė ir Rasa Vidauskienė
- 12:00 - 12:15** Kultūros paveldas švietime, pasitelkiant skaitmenines priemones
„DigiCult“, Neringa Kelpšaitė
- 12:15 - 12:30** Skaitmeninis žaidybinių gabių vaikų ugdyme. Patirtys „GATE“ projekte
Rūta Kuodienė, Laima Daukšytė-Koncevičienė
- 12:30 - 13:00** Pertrauka
- 13:00 - 13:45** Praktinės mokymo dirbtuvės - dalyviai renkasi dalyvauti vienoje iš dirbtuvių pagal temas:
- **Finansinio raštingumo pamokos - kaip jas praversti įtraukiančiai.**
Agnė Skabickienė ir Ieva Dambrauskienė
 - **Namų darbų pateikimas mokiniams panaudojant žaidybinių elementus**
Rasa Vidauskienė ir Aušrinė Varškevičienė
 - **Dizaino programos „Canva“ dirbtuvės**
Edita Rudminaitė ir Goda Jocytė
 - **Skaitmeninis žaidybinių matematikos pamokose**
Laima Daukšytė-Koncevičienė
- 13:45 - 14:15** Dirbtuvių rezultatų pristatymas
- 14:15 - 14:30** Klausimų-atsakymų sesija. Konferencijos aptarimas, vertinimas. Konferencijos uždarymas



Finansuojama
Europos Sąjungos

